

Tutto è Numero

In collaborazione con Inventori di Giochi e Progetto Abstrakta
organizza

COGITA

Concorso Giochi Inediti da Tavolo Astratti

Un cimento gratuito per autori di giochi

Caratteristiche dei giochi:

- Giocabilità in 2 giocatori
- tempo massimo 30 minuti
- informazione perfetta e completa
- fortuna minima o nulla

Modalità del concorso

I regolamenti dovranno essere spediti in formato PDF, ODT o RTF (eventuali immagini in formato JPG o PNG) all'indirizzo email salkaner@yahoo.it entro **domenica 21 aprile 2013**.

I regolamenti saranno valutati da una giuria che stabilirà i tre giochi finalisti, ed eventuali riserve.

Nella prima metà di giugno saranno resi noti i tre finalisti.

I prototipi fisici dei finalisti dovranno essere fatti pervenire (pena esclusione) all'organizzazione al più tardi il primo giorno della manifestazione "Tutto è Numero" (giovedì 25 luglio 2013).

I giochi finalisti saranno giudicati dai partecipanti al torneo multi-astratto "NonSoloNumeri" (27-28 luglio 2013) che si svolgerà nell'ambito del festival.

Pagina del NonSoloNumeri 2012: <http://www.tuttoenunero.it/italiano/nonsolonumeri-2012/>

