

## Tutto è Numero

In collaborazione con Inventori di Giochi e Progetto Abstrakta  
in occasione della 20ª edizione della manifestazione, organizza

# COGITA

Concorso Giochi Inediti da Tavolo Astratti  
III edizione del cimento gratuito per autori di giochi, a tema

## “VENTI”

Caratteristiche dei giochi:

- astratti, verrà valutata positivamente la sintonia col tema del concorso.
- competitivi, non collaborativi
- giocabili in 2 giocatori
  - sono ammessi anche giocabili in più giocatori, ma verrà valutata la versione a 2
- tempo massimo di durata di una partita 30 minuti
- informazione perfetta e completa
  - tutte le informazioni devono essere sempre disponibili a entrambi i giocatori
- influenza della fortuna: minima o nulla
- titoli di fantasia o in lingua italiana
  - la giuria si riserva di rinominare titoli in altre lingue

Modalità del concorso

I regolamenti dovranno essere spediti in formato PDF, ODT o RTF (eventuali immagini in formato JPG o PNG) all'indirizzo email [salkaner@yahoo.it](mailto:salkaner@yahoo.it) entro domenica 30 novembre 2014.

I regolamenti saranno valutati da una giuria che stabilirà i tre giochi finalisti, ed eventuali riserve.

Nella prima metà di marzo 2015 saranno resi noti i tre finalisti.

I prototipi fisici dei finalisti dovranno essere fatti pervenire (pena esclusione) all'organizzazione entro fine giugno 2015.

I giochi finalisti saranno giudicati dai partecipanti al torneo multi-astratto “NonSoloNumeri” che si svolgerà nell'ambito del festival 2015.

