

Tutto è Numero

In collaborazione con Inventori di Giochi e Progetto Abstrakta
organizza

COGITA

Concorso Giochi Inediti da Tavolo Astratti
IV edizione del cimento gratuito per autori di giochi, a tema

“Tutto è numero”

Caratteristiche dei giochi:

- astratti, verrà valutata positivamente la sintonia col tema del concorso
- competitivi, non collaborativi
- giocabili in 2 giocatori
 - sono ammessi anche giocabili in più giocatori, ma verrà valutata la versione a 2
- tempo massimo di partita 30 minuti
- informazione perfetta e completa
 - tutte le informazioni devono essere sempre disponibili a entrambi i giocatori
- influenza della fortuna: minima o nulla
- titoli di fantasia o in lingua italiana
 - la giuria si riserva la facoltà di rinominare titoli in altre lingue

Modalità del concorso

I regolamenti dovranno essere spediti in formato PDF, ODT o RTF (eventuali immagini in formato JPG o PNG) all'indirizzo email salkaner@yahoo.it entro mercoledì 30 novembre 2016.

I regolamenti saranno valutati da una giuria che stabilirà i tre giochi finalisti ed eventuali riserve.

Nel mese di marzo 2017 saranno resi noti i finalisti.

I prototipi fisici dei finalisti dovranno essere fatti pervenire (pena esclusione) all'organizzazione entro giugno 2017.

I giochi finalisti saranno giudicati dai partecipanti al torneo multi-astratto “NonSoloNumeri” che si svolgerà nell'ambito del festival di luglio 2017 a Caldè (VA).

